

Génération des licences avec licence 4J et déploiement sur le serveur

Le présent guide comporte les étapes à suivre pour la génération de licences avec l'outil licence 4J - Licence Manager qui est installé sur un serveur distant.

Étape 1 : Se connecter au Serveur de licence

Pour accéder au serveur de licence, faire la demande à **l'équipe Infra** qui vous fournira sur ce point les informations nécessaires pour vous connecter par VNC au serveur de licence installé sur une distribution Linux disposant d'une interface graphique.

Étape 2 : Démarrage de l'application de gestion

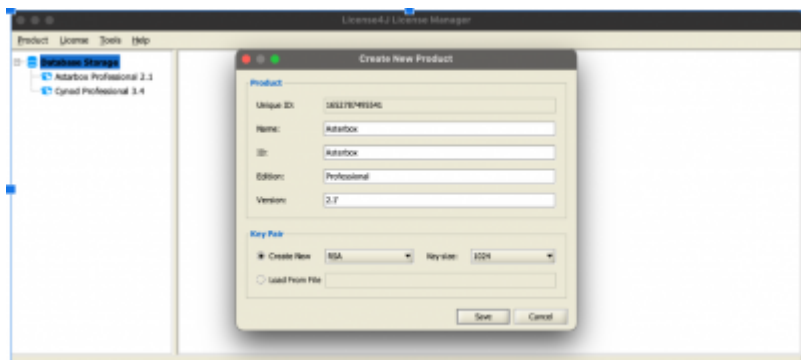
Une fois connecté sur le serveur, merci de procéder comme suite :

1. Se positionner via ligne de commande terminal, sur le répertoire où se trouve le JAR de l'application licence **cd opt/licence4J-license-manager**
2. Exécuter la commande suivante pour lancer l'application **java -jar LICENSE4J-License-Manager.jar**

Étape 3 : Créer un produit

Le produit représente la solution sur laquelle une gestion des licences doit être effectuée. Pour ce faire, merci de procéder comme suite :

1. Cliquer sur Database Storage
2. Sélectionner le menu product
3. Cliquer Create new product.



Étape 4 : Créer une nouvelle licence

Pour créer une nouvelle licence, un produit doit être déjà créé et disponible sur l'application licence4J

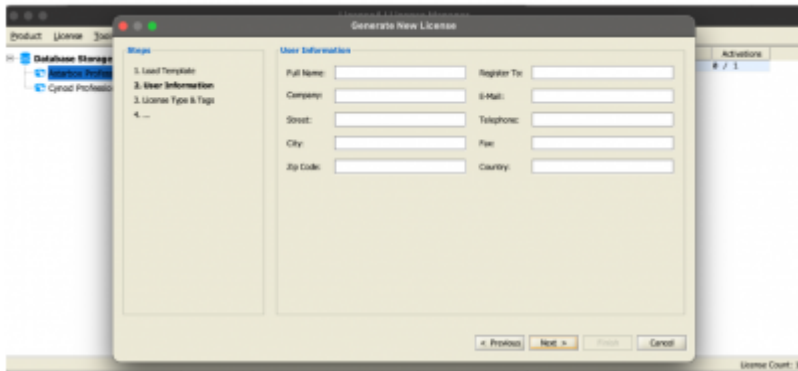
Licence Manager. Pour ce faire, merci de faire comme suite :

1. Se positionner sur le produit pour lequel nous souhaitons créer une licence et faire un clique droit
2. Choisir Generate new licence.

Étape 5 : Renseigner les informations sur le client

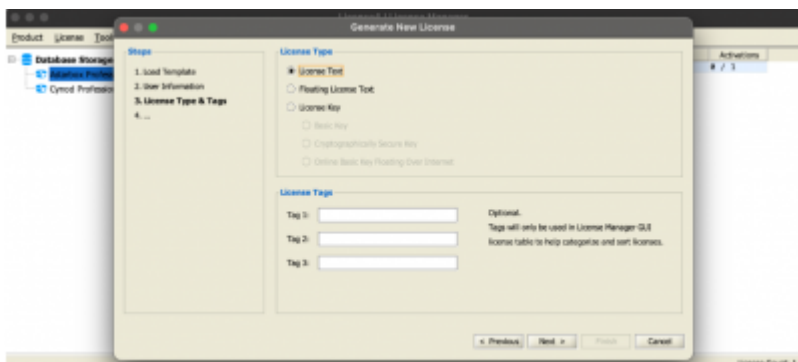
Une fois sur generate new licence, passer à l'étape suivante :

1. Renseigner les champs du formulaire **user information** (les champs **full name** et **Registered to** sont obligatoirement).
2. Cliquer sur **suivant**



Étape 6 : Renseigner les informations sur le type de licence à générer

1. Se positionner sur la section **license type**
2. Cocher **License Text**
3. Faire **suivant**

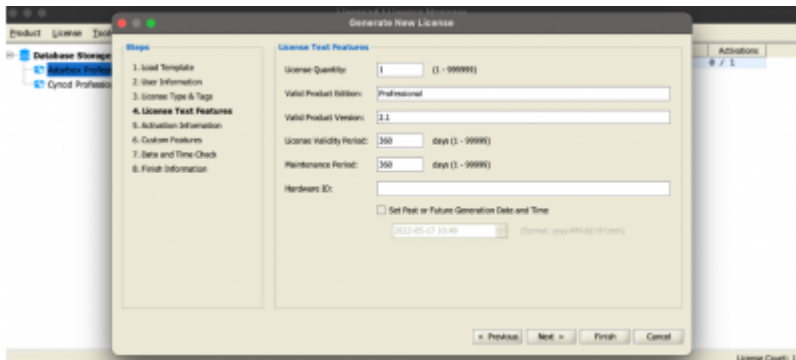


Étape 7 : Renseigner les attributs et la durée de la validité

Renseigner les champs suivantes :

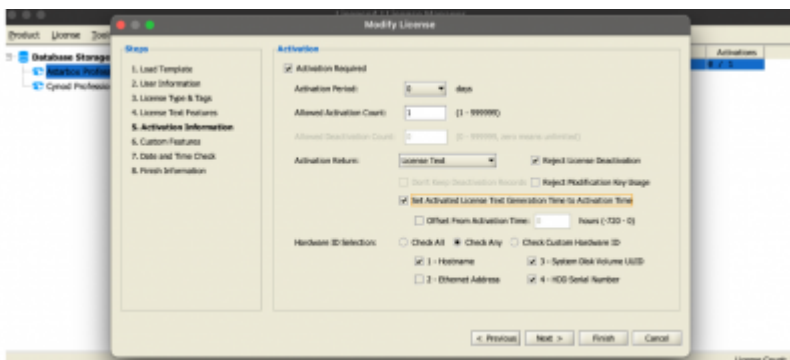
1. Licence quality : 1 (Exemple)
2. Valid product edition : Professional
3. Valid product version : la version de l'application défini sur le produit (3.4)

4. Licence validity period : 1000 (Exemple)
5. Maintenance period : 1000 (Exemple)
6. Faire suivant



Étape 8 : Renseigner les paramètres d'activation de la licence

1. Cocher **activation required**
2. Activation period : 0 (Exemple)
3. Allowed activation account : 1 (Exemple)
4. Dans le liste déroulante Activation return, sélectionner **License Text**
5. Cocher **Reject License Désactivation**
6. Cocher **Set activated license text generation time to activation time**
7. Cocher **Check Any**
8. Cocher **Hostname**
9. Cocher **Ethernet Address**
10. Cocher **System Disk volume UUID**
11. Cocher **HDD Serial Number**
12. Faire **suivant**



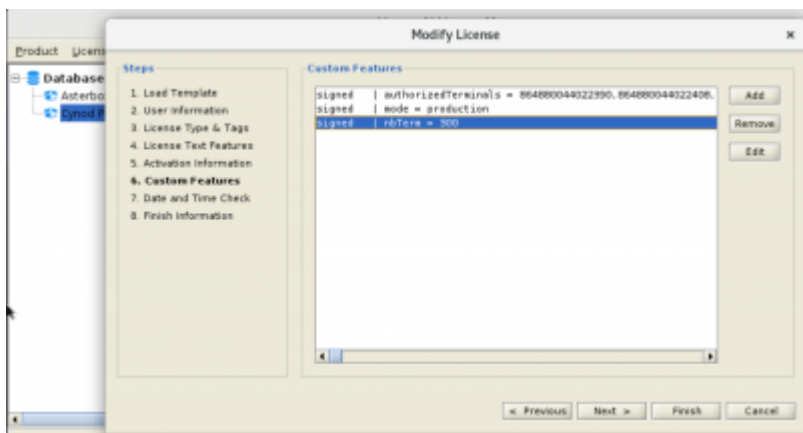
Étape 9 : Ajouter des paramètres customisés à la Licence

Nous pouvons ajouter des paramètres composés d'une clé et d'une valeur associée à la licence pour un comportement spécifique sur un produit. Pour le cas de CYNOD, merci de trouver ci-dessous les paramètres concernés :

1. **nbTerm** : Prends une valeur numérique représentant le nombre de terminaux actifs autorisés pour cette licence.
2. **mode** : les valeurs possibles sont **production** et **test** . Décrit le type d'environnement dans lequel la licence sera installée, UAT ou en Production.

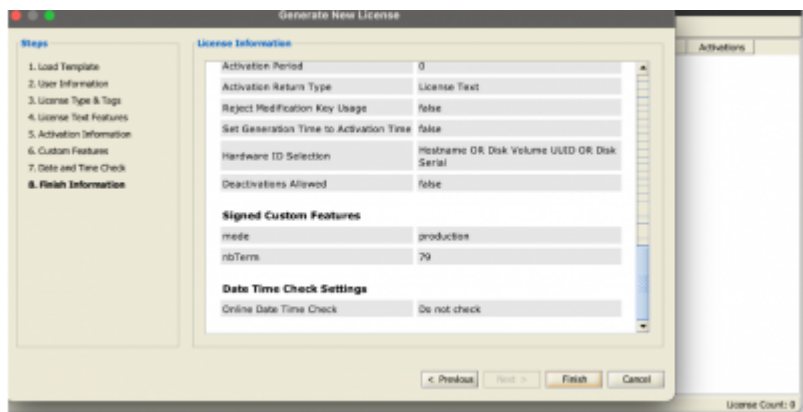
3. **authorizedTerminals** : Ce paramètre permet de renseigner la liste des numéros IMEI des terminaux autorisés pour cette licence.

NB : Les numéros IMEI doivent être séparés par des virgules (,) et ne doivent pas contenir d'espaces vides. (Ex :123456789012347,987654321098743,...)

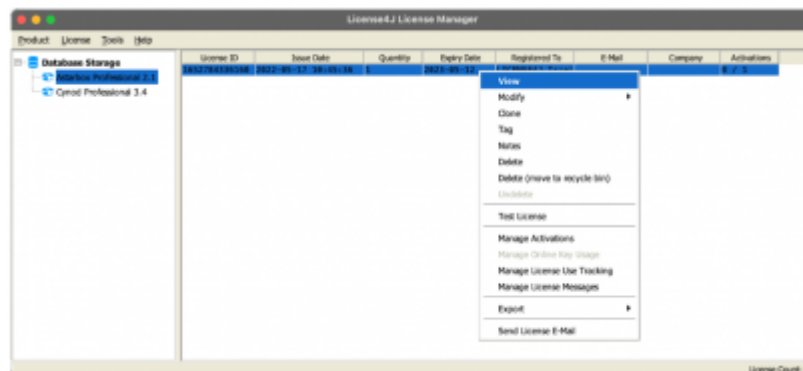


Étape 10 : Validation et obtention la licence

1. Pour valider la création de la licence, poursuivre les étapes de création en appuyant sur **Next** puis **valider** la licence après vérification de la conformité des informations avec le bouton **Finish**.

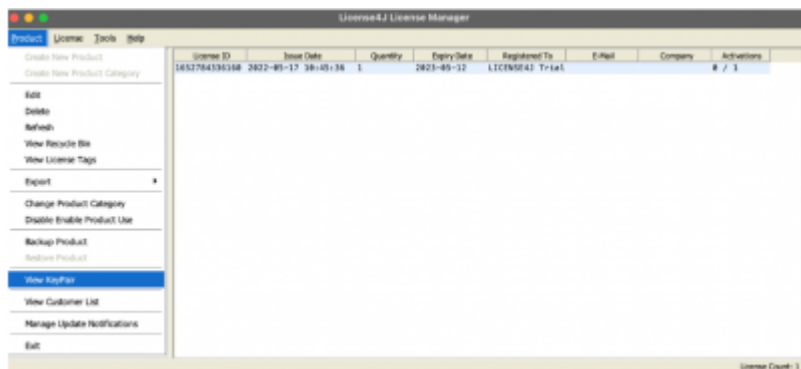


1. Pour obtenir la licence générée, se positionner sur la licence générée ⇒ ouvrir le menu contextuel pour copier le texte de licence ou directement utiliser l'option Export pour obtenir la licence.



Étape 11 : Obtention de la clé publique

Les clés publiques des produits à partager et à renseigner sur les différentes instances des applications se trouvent sous le menu Product. Pour les consulter, il est nécessaire de se positionner sur le produit en question au préalable.



Étape 12 : Configuration context application

Pour ce faire, merci de procéder comme suite :

1. Créer un fichier text sous le format suivant **licence_nomClient.l4j**
2. Mettre dans ce fichier la licence copier précédemment sur le serveur de licence
3. Créer un ticket support sur le projet **IT Production** contenant les instructions ci-dessous pour une prise en charge :
 - Placer le fichier **licence_nomClient.l4j** joint dans le ticket, au niveau du répertoire **/conf** du serveur tomcat.
 - Rajouter les configurations suivantes sur le fichier context du client

context

```
<Environment name="publicKey" VALUE="Valeur de la clé publique
précédemment copié" TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="licenseTextPath" VALUE= Le bon chemin du répertoire
/conf + "/licence_nomClient.l4j" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="productID" VALUE="Cynod" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="productEdition" VALUE="Professional"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="productVersion" VALUE="3.4" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="licenseActivationUrl"
VALUE="https://licence.sensoft-labs.com/autoactivate"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="licenseOnlineAvailabilityUrl"
VALUE="https://licence.sensoft-labs.com/checkavailability"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
```

NB : Merci de mettre le bon chemin menant vers le fichier licence au niveau de la variable

licenseTextPath et coller la clé publique précédemment copié sur la variable ***publicKey***

Pour plus d'informations sur cet outil et ses fonctionnalités, merci de vous référer à la documentation officielle de licence4j : <https://www.licence4j.com/documents/license-manager-gui/>.

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=licence4j&rev=1716455736>

Last update: **2024/05/23 09:15**

