

# Génération des licences avec licence 4J et déploiement sur le serveur

Le présent guide comporte les étapes à suivre pour la génération de licences avec l'outil licence 4J - Licence Manager qui est installé sur un serveur distant.

## Étape 1 : Se connecter au Serveur de licence

Pour accéder au serveur de licence, faire la demande à **l'équipe Infra** qui vous fournira sur ce point les informations nécessaires pour vous connecter par VNC au serveur de licence installé sur une distribution Linux disposant d'une interface graphique.

## Étape 2 : Démarrage de l'application de gestion

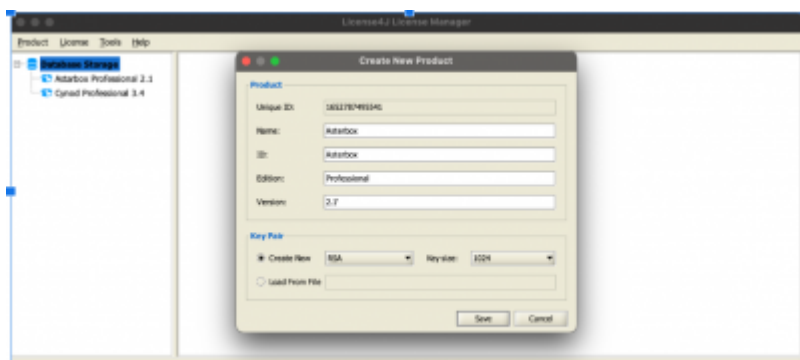
Une fois connecté sur le serveur, merci de procéder comme suite :

1. Se positionner via ligne de commande terminal, sur le répertoire où se trouve le JAR de l'application licence **cd opt/licence4J-license-manager**
2. Exécuter la commande suivante pour lancer l'application **java -jar LICENSE4J-License-Manager.jar**

## Étape 3 : Créer un produit

Le produit représente la solution sur laquelle une gestion des licences doit être effectuée. Pour ce faire, merci de procéder comme suite :

1. Cliquer sur Database Storage
2. Sélectionner le menu product
3. Cliquer Create new product.



## Étape 4 : Créer une nouvelle licence

Pour créer une nouvelle licence, un produit doit être déjà créé et disponible sur l'application licence4J

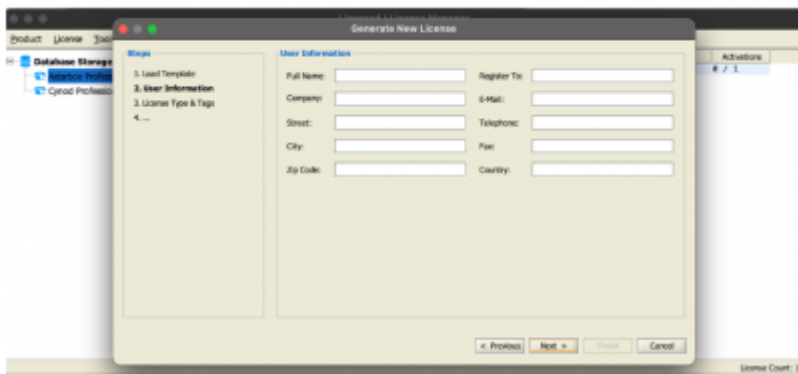
Licence Manager. Pour ce faire, merci de faire comme suite :

1. Se positionner sur le produit pour lequel nous souhaitons créer une licence et faire un clique droit
2. Choisir Generate new licence.

### Étape 5 : Renseigner les informations sur le client

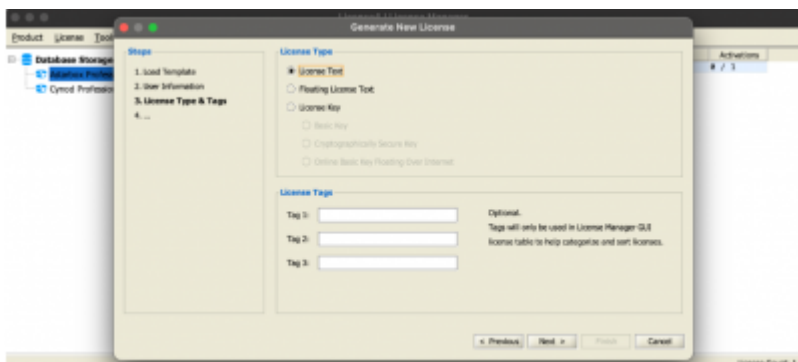
Une fois sur generate new licence, passer à l'étape suivante :

1. Renseigner les champs du formulaire **user information** (les champs **full name** et **Registered to** sont obligatoirement).
2. Cliquer sur **suivant**



### Étape 6 : Renseigner le type de licence

1. Se positionner sur la section **license type**
2. Cocher **License Text**
3. Faire **suivant**

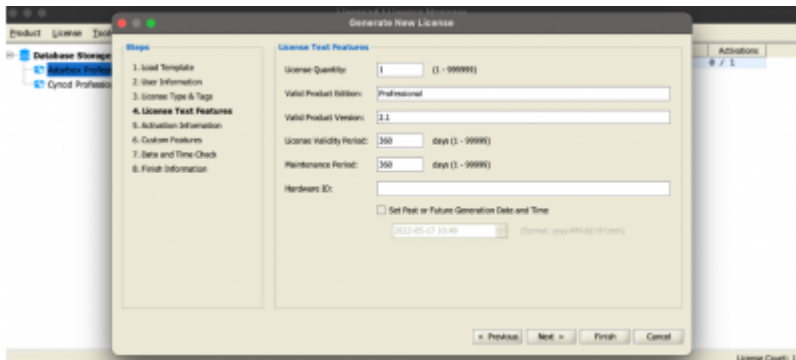


### Étape 7 : Renseigner les attributs et la durée de la validité

Renseigner les champs suivantes :

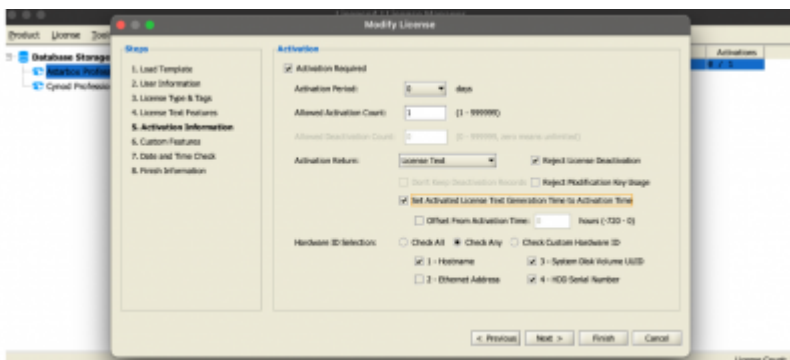
1. Licence quality : 1 (Exemple)
2. Valid product edition : Professional
3. Valid product version : la version de l'application défini sur le produit (3.4)

4. Licence validity period : 1000 (Exemple)
5. Maintenance period : 1000 (Exemple)
6. Faire suivant



## Étape 8 : Renseigner les paramètres d'activation

1. Cocher **activation required**
2. Activation period : 0 (Exemple)
3. Allowed activation account : 1 (Exemple)
4. Dans le liste déroulante Activation return, sélectionner **License Text**
5. Cocher **Reject License Désactivation**
6. Cocher **Set activated license text generation time to activation time**
7. Cocher **Check Any**
8. Cocher **Hostname**
9. Cocher **Ethernet Address**
10. Cocher **System Disk volume UUID**
11. Cocher **HDD Serial Number**
12. Faire **suivant**



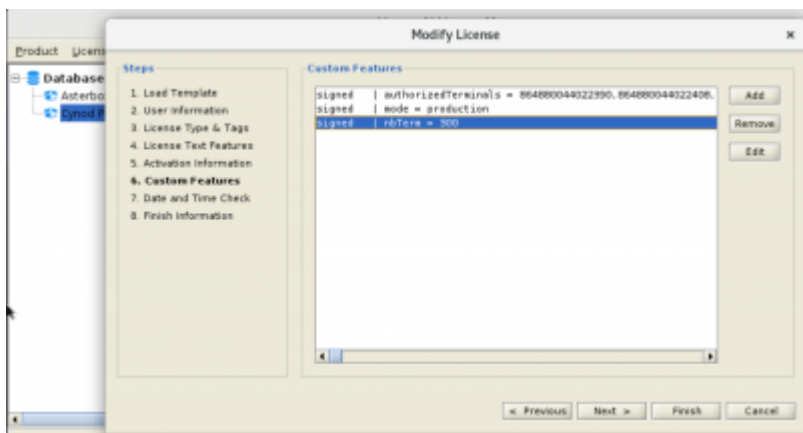
## Étape 9 : Ajouter un paramètre personnalisé

Nous pouvons ajouter des paramètres composés d'une clé et d'une valeur associée à la licence pour un comportement spécifique sur un produit. Pour le cas de CYNOD, merci de trouver ci-dessous les paramètres concernés :

1. **nbTerm** : Prends une valeur numérique représentant le nombre de terminaux actifs autorisés pour cette licence.
2. **mode** : les valeurs possibles sont **production** et **test** . Décrit le type d'environnement dans lequel la licence sera installée, UAT ou en Production.

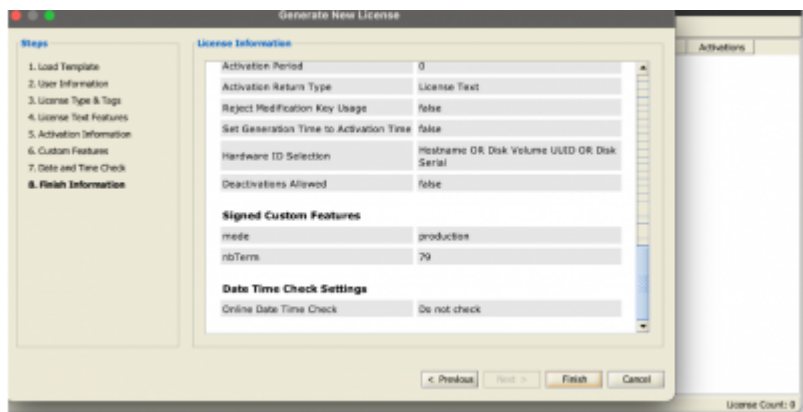
3. **authorizedTerminals** : Ce paramètre permet de renseigner la liste des numéros IMEI des terminaux autorisés pour cette licence.

**NB :** Les numéros IMEI doivent être séparés par des virgules (,) et ne doivent pas contenir d'espaces vides. (Ex :123456789012347,987654321098743,...)

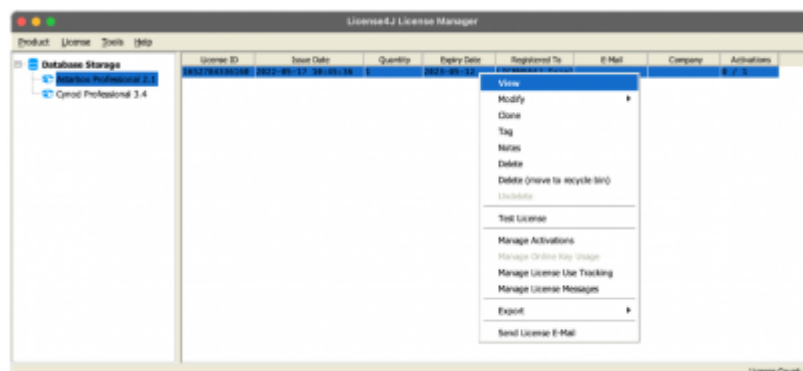


### Étape 10 : Validation et obtention la licence

1. Pour valider la création de la licence, poursuivre les étapes de création en appuyant sur **Next** puis **valider** la licence après vérification de la conformité des informations avec le bouton **Finish**.

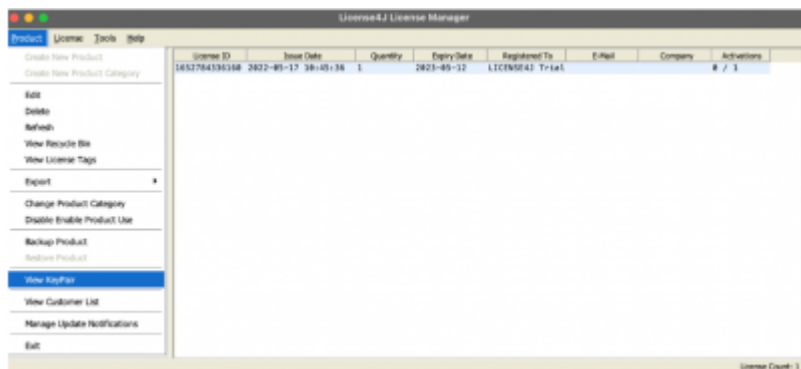


1. Pour obtenir la licence générée, se positionner sur la licence générée ⇒ ouvrir le menu contextuel pour copier le texte de licence ou directement utiliser l'option Export pour obtenir la licence.



## Étape 11 : Obtention de la clé publique

Les clés publiques des produits à partager et à renseigner sur les différentes instances des applications se trouvent sous le menu Product. Pour les consulter, il est nécessaire de se positionner sur le produit en question au préalable.



## Étape 12 : Configuration context application

Pour ce faire, merci de procéder comme suite :

1. Créer un fichier text sous le format suivant **licence\_nomClient.l4j**
2. Mettre dans ce fichier la licence copier précédemment sur le serveur de licence
3. Créer un ticket support sur le projet **IT Production** contenant les instructions ci-dessous pour une prise en charge :
  - Placer le fichier **licence\_nomClient.l4j** joint dans le ticket, au niveau du répertoire **/conf** du serveur tomcat.
  - Rajouter les configurations suivantes sur le fichier context du client

context

```
<Environment name="publicKey" VALUE="Valeur de la clé publique
précédemment copié" TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="licenseTextPath" VALUE= Le bon chemin du répertoire
/conf + "/licence_nomClient.l4j" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="productID" VALUE="Cynod" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="productEdition" VALUE="Professional"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="productVersion" VALUE="3.4" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="licenseActivationUrl"
VALUE="https://licence.sensoft-labs.com/autoactivate"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="licenseOnlineAvailabilityUrl"
VALUE="https://licence.sensoft-labs.com/checkavailability"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
```

**NB :** Merci de mettre le bon chemin menant vers le fichier licence au niveau de la variable

**licenseTextPath** et coller la clé publique précédemment copié sur la variable **publicKey**

Pour plus d'informations sur cet outil et ses fonctionnalités, merci de vous référer à la documentation officielle de licence4j : <https://www.licence4j.com/documents/license-manager-gui/>.

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=licence4j&rev=1716453078>

Last update: **2024/05/23 08:31**

