

Génération des licences avec licence 4J et déploiement sur le serveur

Le présent guide comporte les étapes à suivre pour la génération de licences avec l'outil licence 4J - Licence Manager qui est installé sur un serveur distant.

Étape 1 : Se connecter au Serveur de licence

Pour accéder au serveur de licence, faire la demande à **l'équipe Infra** qui vous fournira sur ce point les informations nécessaires pour vous connecter par VNC au serveur de licence installé sur une distribution Linux disposant d'une interface graphique.

Étape 2 : Démarrage de l'application de gestion

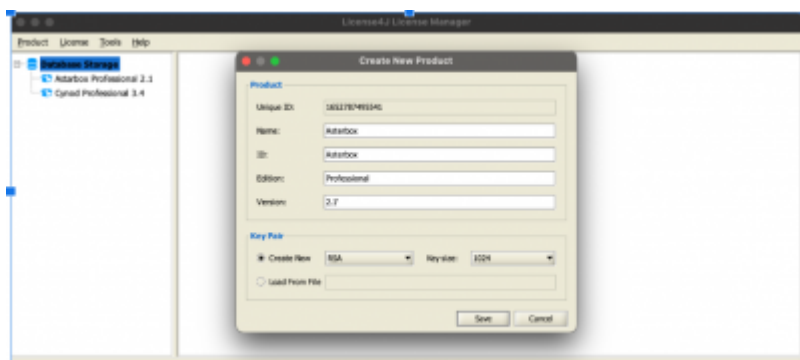
Une fois connecté sur le serveur, merci de procéder comme suite :

1. Se positionner via ligne de commande terminal, sur le répertoire où se trouve le JAR de l'application licence **cd opt/licence4J-license-manager**
2. Exécuter la commande suivante pour lancer l'application **java -jar LICENSE4J-License-Manager.jar**

Étape 3 : Créer un produit

Le produit représente la solution sur laquelle une gestion des licences doit être effectuée. Pour ce faire, merci de procéder comme suite :

1. Cliquer sur Database Storage
2. Sélectionner le menu product
3. Cliquer Create new product.



Étape 4 : Créer une nouvelle licence

Pour créer une nouvelle licence, un produit doit être déjà créé et disponible sur l'application licence4J

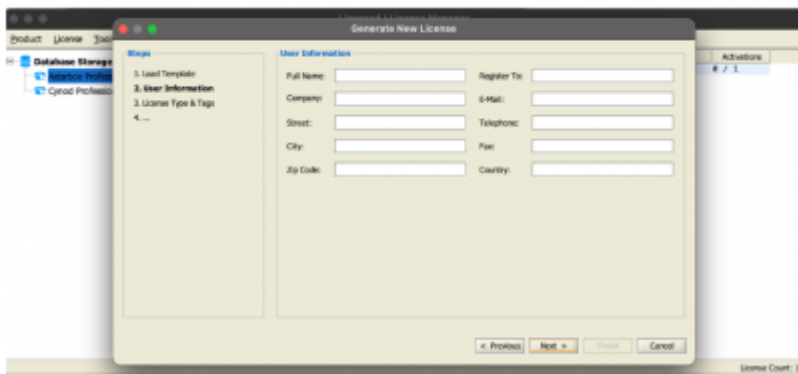
Licence Manager. Pour ce faire, merci de faire comme suite :

1. Se positionner sur le produit pour lequel nous souhaitons créer une licence et faire un clique droit
2. Choisir Generate new licence.

Étape 5 : Renseigner le client

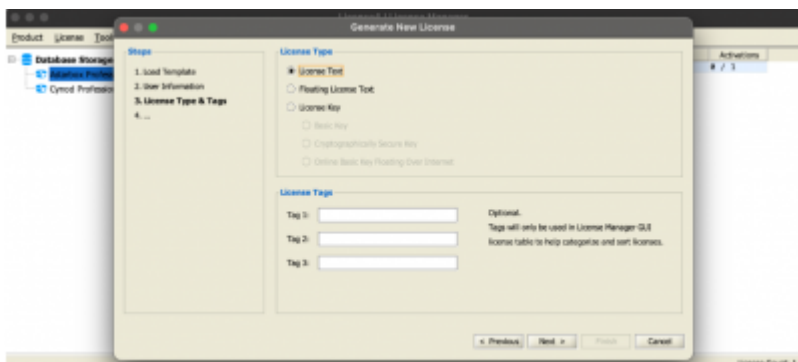
Une fois sur generate new licence, passer à l'étape suivante :

1. Renseigner les champs du formulaire **user information** (les champs **full name** et **Registered to** sont obligatoirement).
2. Cliquer sur **suivant**



Étape 6 : Renseigner le type de licence

1. Se positionner sur la section **license type**
2. Cocher **License Text**
3. Faire **suivant**

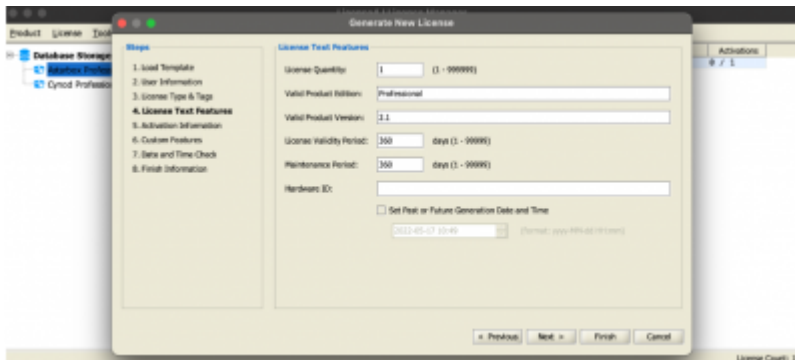


Étape 7 : Renseigner les attributs et la durée de la validité

Renseigner les champs suivantes :

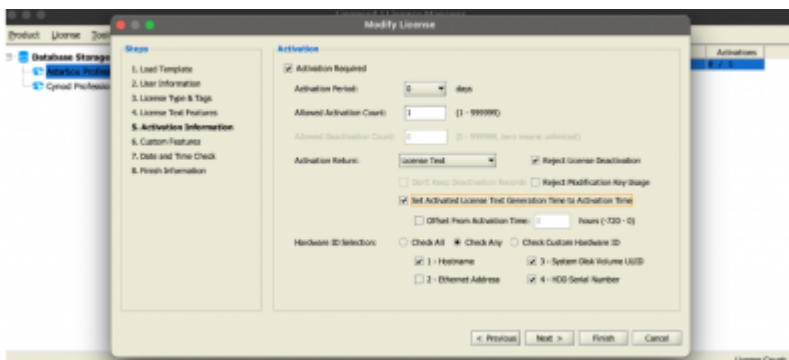
1. Licence quality : 1 (Exemple)
2. Valid product edition : Professional
3. Valid product version : la version de l'application défini sur le produit (3.4)

4. Licence validity period : 1000 (Exemple)
5. Maintenance period : 1000 (Exemple)
6. Faire suivant



Étape 8 : Renseigner les paramètres d'activation

1. Cocher **activation required**
2. Activation period : 0 (Exemple)
3. Allowed activation account : 1 (Exemple)
4. Dans le liste déroulante Activation return, sélectionner **License Text**
5. Cocher **Reject License Désactivation**
6. Cocher **Set activated license text generation time to activation time**
7. Cocher **Check Any**
8. Cocher **Hostname**
9. Cocher **Ethernet Address**
10. Cocher **System Disk volume UUID**
11. Cocher **HDD Serial Number**
12. Faire **suivant**



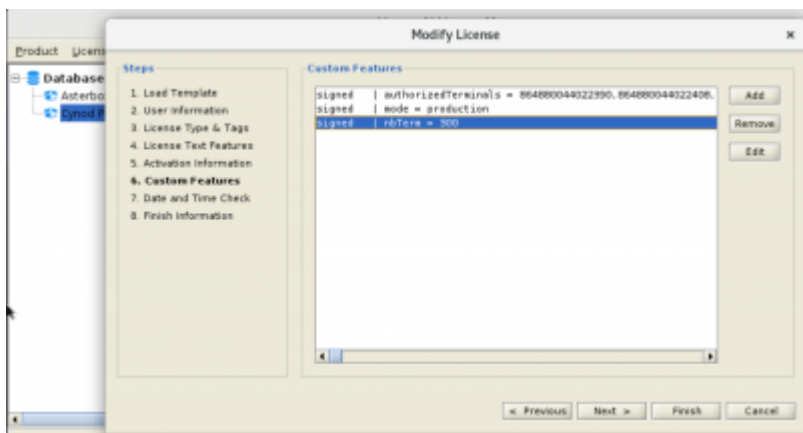
Étape 9 : Ajouter un paramètre personnalisé

Nous pouvons ajouter des paramètres composés d'une clé et d'une valeur associée à la licence pour un comportement spécifique sur un produit. Pour le cas de CYNOD, merci de trouver ci-dessous les paramètres concernés :

1. **nbTerm** : Prends une valeur numérique représentant le nombre de terminaux actifs autorisés pour cette licence.
2. **mode** : les valeurs possibles sont **production** et **test** . Décrit le type d'environnement dans lequel la licence sera installée, UAT ou en Production.

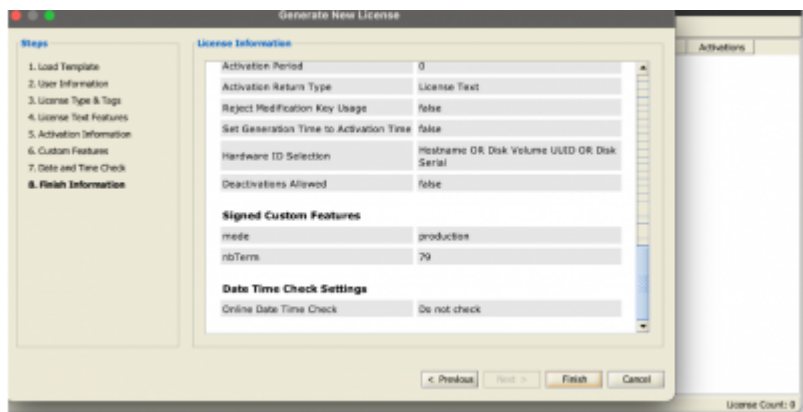
3. **authorizedTerminals** : Ce paramètre permet de renseigner la liste des numéros IMEI des terminaux autorisés pour cette licence.

NB : Les numéros IMEI doivent être séparés par des virgules (,) et ne doivent pas contenir d'espaces vides. (Ex :123456789012347,987654321098743,...)

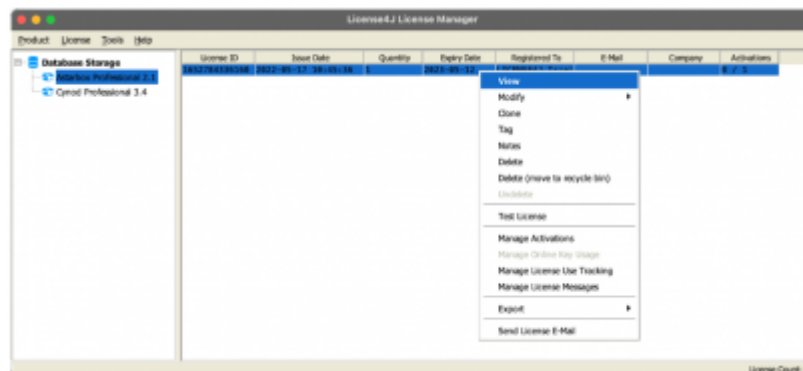


Étape 10 : Validation et obtention la licence

1. Pour valider la création de la licence, poursuivre les étapes de création en appuyant sur **Next** puis **valider** la licence après vérification de la conformité des informations avec le bouton **Finish**.

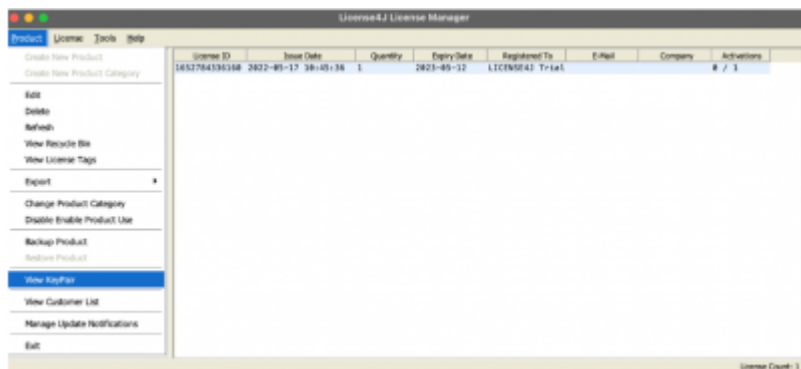


1. Pour obtenir la licence générée, se positionner sur la licence générée ⇒ ouvrir le menu contextuel pour copier le texte de licence ou directement utiliser l'option Export pour obtenir la licence.



Étape 11 : Obtention de la clé publique

Les clés publiques des produits à partager et à renseigner sur les différentes instances des applications se trouvent sous le menu Product. Pour les consulter, il est nécessaire de se positionner sur le produit en question au préalable.



Étape 12 : Configuration context application

Pour ce faire, merci de procéder comme suite :

1. Créer un fichier text sous le format suivant **licence_nomClient.l4j**
2. Mettre dans ce fichier la licence copier précédemment sur le serveur de licence
3. Créer un ticket support sur le projet IT Production contenant les instructions ci-dessous pour une prise en charge :
 - Placer le fichier **licence_nomClient.l4j** joint dans le ticket, au niveau du répertoire **/conf** du tomcat.
 - Rajouter les configurations suivantes sur le fichier context du client

context

```
<Environment name="publicKey"
VALUE="30819f300d06092a864886f70d010101050003818d003081893032301006072a
8648ce3d02002EC311215SHA512withECDSA106052b81040006031e00040848f81ff48e
fc127006c48d9be63b6884feadfd08e81ff9d2c17dabG02818100a984e7228e4e3ee156
b682e01803d3a63e57e334eada727fcc1f8202a9bf23d7b33bec78fbaf0845f7be818f1
c41b511d01a4caa7c1b649a21a7c44bbea63b827f8768122b7ceccff1c539d13a23d1e8
4c3279f39823b39c0e5e77003eca1f7203RSA4102413SHA512withRSA0d56cf6094c98c
226f0171425f27f9dafdb3818599c62ca4ac8f0b7b90dc6b250203010001"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="licenseTextPath" VALUE= Le bon chemin du répertoire
/conf + "/licence_nomClient.l4j" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="productID" VALUE="Cynod" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
<Environment name="productEdition" VALUE="Professional"
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
<Environment name="productVersion" VALUE="3.4" TYPE="java.lang.String"
override="true"/>
```

```
<Environment name="licenseActivationUrl"  
VALUE="https://licence.sensoft-labs.com/autoactivate"  
TYPE="java.lang.String" override="true"/>  
<Environment name="licenseOnlineAvailabilityUrl"  
VALUE="https://licence.sensoft-labs.com/checkavailability"  
TYPE="java.lang.String" override="true"/>
```

NB : *Merci de mettre le bon chemin menant vers le fichier licence au niveau de la variable `licenseTextPath`*

Pour plus d'informations sur cet outil et ses fonctionnalités, merci de vous référer à la documentation officielle de licence4j : <https://www.licence4j.com/documents/license-manager-gui/>.

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=licence4j&rev=1716399022>

Last update: **2024/05/22 17:30**

