

Type d'opposition

Cette fonctionnalité se trouve au niveau du module **Paramétrage→Type d'opposition**. Elle permet de Paramétrer les différents motifs de mise en opposition des cartes.

Cette liste est affichée avec les informations suivantes:

- Code
- Intitulé

Et avec les actions suivantes:

- Ajout d'un nouveau type d'opposition
- Modification d'un type d'opposition
- Suppression d'un type d'opposition
- Détails d'un type d'opposition

Ajout d'un nouveau Type d'opposition

1. Cliquer sur le bouton **Nouveau Type d'opposition**
2. Renseigner le formulaire (tous les champs avec l'astérisque sont obligatoires)
3. Cliquer sur le bouton **Enregistrer** pour valider le formulaire

Modification d'un Type d'opposition

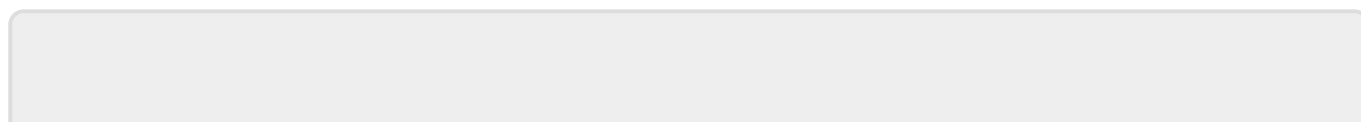
1. Cliquer sur le bouton **Editer** de l'élément correspondant au niveau de la liste des types d'opposition
2. Renseigner les champs à modifier
3. Cliquer sur bouton **Enregistrer**

Suppression d'un Type d'opposition

1. Cliquer sur le bouton **Consultation** de l'élément correspondant au niveau de liste des types d'opposition
2. Cliquer sur le bouton **Supprimer**
3. Confirmer la Suppression

Détails d'un Type d'opposition

1. Cliquer sur le bouton **Consultation** de l'élément correspondant au niveau de liste des types d'opposition



From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:typeopposition>

Last update: **2024/05/23 16:23**

