

Tombola

Ce module regroupe toutes les fonctionnalités en rapport avec la gestion d'un tombola telles que :

1. Gestion tombola
2. Participants
3. Tirage
4. Gagnant

Gestion tombola

Pour ajouter un nouveau tombola :

1. Cliquer sur le module **Tombola**
2. Cliquer sur le bouton **Nouveau tombola**
3. Sur le formulaire, saisir l'intitulé du tombola
4. Saisir la **date de début** et la **date de fin** du tombola
5. Saisir la date limite pour l'inscription des participants
6. Saisir le nombre de point requis pour participer à la campagne
7. Charger le Visuel ou logo de la campagne de tombola
8. Saisir la **description** du tombola
9. Cliquer sur le bouton **Enregistrer**

La fonctionnalité **Clôturer** tombola est aussi disponible pour marquer la fin de la campagne.

Les boutons **Editer** et **Supprimer** sont aussi disponible pour la gestion d'un tombola.

From:
<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**



Permanent link:
<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:tombolaf&rev=1738604181>

Last update: **2025/02/03 17:36**