

Campagne

Cette fonctionnalité à pour objectif de pouvoir générer et suivre les coupons de fidélité des participants. Pour ce faire :

1. Cliquer sur le module **Coupons**
2. Cliquer sur le sous module **Campagne**
3. Cliquer sur le bouton **Générer un coupon**
4. Sur l'interface Retirer lot, saisir **l'identifiant** du participant sur le champ
5. Cliquer **en dehors du champ** de saisis pour activer la vérification
6. Si l'identifiant est valide, les **informations du participant** ainsi que la **liste des lots qui peuvent être retirés** s'affichent en bas de page
7. Sur la **liste des lots à retirer**, cocher le **lot souhaité** par le participant
8. Cliquer sur le bouton **Générer**
9. Cliquer sur le bouton **Valider** et **confirmer** la génération
10. **Télécharger** et remettre le coupon au bénéficiaire

L'affichage de la liste des coupons de la campagne permet d'avoir une idée sur le statut des coupons générés (**Déjà consommé**, **Date expirée**, **Validé**).

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - cynod



Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:couponcampagne>

Last update: **2025/02/10 10:02**