

# Civilité

Cette fonctionnalité se trouve au niveau de **Paramétrage→Civilité**. Elle permet de spécifier et gérer les civilités des clients.

Cette vue est affichée avec les informations suivantes :

- Code
- Intitulé
- Intitulé réduit

Et avec les actions suivantes :

- Ajout civilité
- Modification civilité
- Suppression civilité
- Détail civilité

## Ajouter une civilité

Pour ajouter une nouvelle civilité, cliquer sur le bouton **Ajout civilité** qui se trouve dans le module **Paramétrage→ Civilité**, puis renseignez les informations suivantes:

- Code
- Intitulé
- Intitulé réduit

Une fois que ces informations renseignées, cliquer sur le bouton **enregistrer**.

## Modifier une civilité

Pour modifier une civilité, cliquez sur le bouton **Éditer** dans **Paramétrage → Civilité**, à côté de la civilité correspondante dans la liste, puis renseignez les informations suivantes :

- Code
- Intitulé
- Intitulé réduit

Une fois que ces informations renseignées, cliquer sur le bouton **enregistrer**.

## Supprimer une civilité

Pour supprimer une civilité, cliquez sur l'icône œil (Détail) dans **Paramétrage→ Civilité** à côté de la civilité correspondante dans la liste, puis cliquer sur le bouton **Supprimer**.

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:civilite&rev=1716462999>

Last update: **2024/05/23 11:16**

