

Civilité

Cette fonctionnalité se trouve au niveau de **Paramétrage→Civilité**. Elle permet de spécifier et gérer les civilités des clients.

Cette vue est affiché avec les informations suivantes :

- Code
- Intitulé
- Intitulé réduit

Et avec les actions suivantes :

- Ajout civilité
- Modification civilité
- Suppression civilité
- Détail civilité

Ajouter une civilité

Pour ajouter une nouvelle civilité, cliquer sur le bouton **Ajout civilité** qui se trouve dans le module **Paramétrage→ Civilité**

From:
<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**



Permanent link:
<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:civilite&rev=1716462199>

Last update: **2024/05/23 11:03**