

Civilité

Cette fonctionnalité se trouve au niveau de **Paramétrage→Civilité**. Elle permet de spécifier et gérer les civilités des clients.

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:civilite&rev=1716461865>

Last update: **2024/05/23 10:57**

