

# Civilité

Cette fonctionnalité se trouve au niveau de **Paramétrage→Civilité**. Elle permet de spécifier et gérer les civilités des clients.

Cette liste est affichée avec les informations suivantes:

- Code
- Intitulé
- Intitulé réduit

Et avec les actions suivantes :

- Ajout civilité
- Modification civilité
- Suppression civilité
- Détail civilité

## Ajouter une civilité

1. Cliquer sur le bouton **Ajout civilité**
2. Renseigner le formulaire (tous les champs avec l'astérisque sont obligatoires)
3. Cliquer sur le bouton **Enregistrer** pour valider le formulaire

## Modifier une civilité

1. Cliquez sur le bouton **Éditer**
2. Renseigner les champs à modifier
3. Cliquer sur bouton **Enregistrer**

## Supprimer une civilité

1. Cliquer sur le bouton **Consultation** de l'élément correspondant au niveau de liste
2. Cliquer sur le bouton **Supprimer**
3. Confirmer la Suppression

## Détail d'une civilité

1. Cliquer sur le bouton **Consultation** de l'élément correspondant au niveau de liste

From:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/> - **cynod**

Permanent link:

<https://cynod.wiki.sensoft-next.com/doku.php?id=cynod:uguide:civilite>

Last update: **2024/05/23 15:40**

