

# Mai 2023 (version 0.5.47)




Mise à jour 0.5.47 : la mise à jour résout les tickets de la période janvier - mai 2023

## Application web

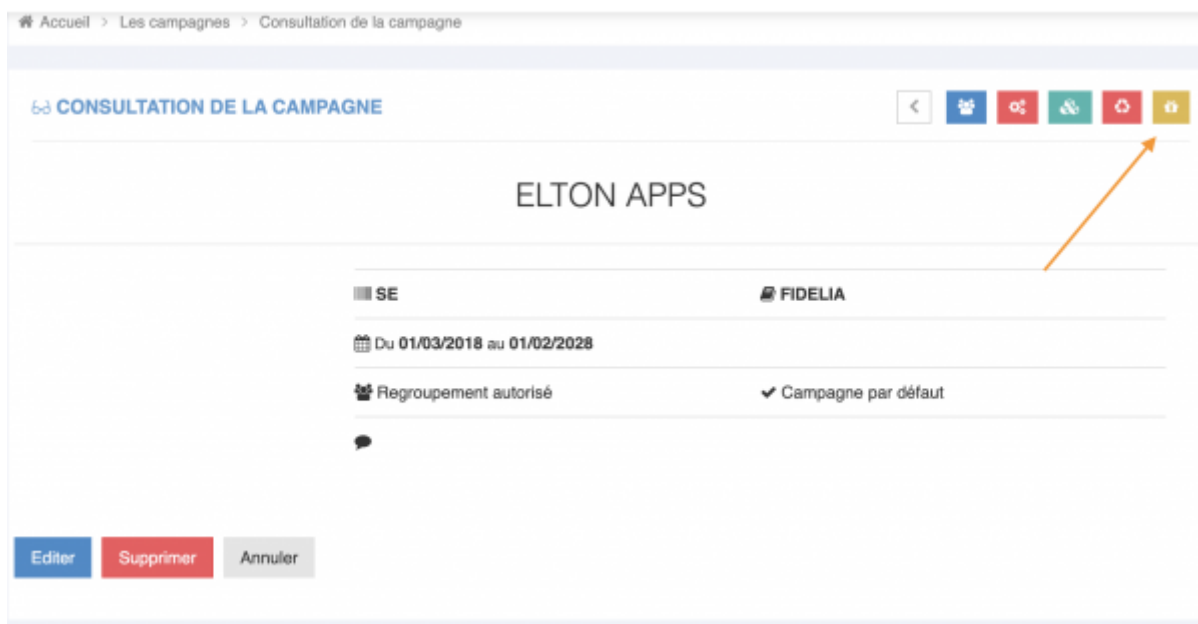
- Pouvoir limiter le nombre de coupons générés pour un client sur une période (#94028) ⚠
- Pouvoir définir/paramétrer les moyens de collecter les points de fidélité (#94023) ⚠
- Mise en place de plafond de transaction pour les catégories de client (#69132) ⚠
- Nouveaux reports
  - **client inactifs** - liste tous les clients n'ayant pas réalisé de transactions sur la période
  - **les coupons de fidélité** - liste tous les coupons de fidélité sur une période
- **correction bugs/incidents**
  - la génération de coupon affiche les participants qui sont supprimés de la campagne (#94022)
  - anomalie sur la fonctionnalité d'enrôlement d'un client ayant déjà participé à une campagne de fidélité ultérieure (#96285)
  - anomalie sur l'historique d'enrôlement d'un client (#96237)

## Limiter le nombre de coupon généré pour un client

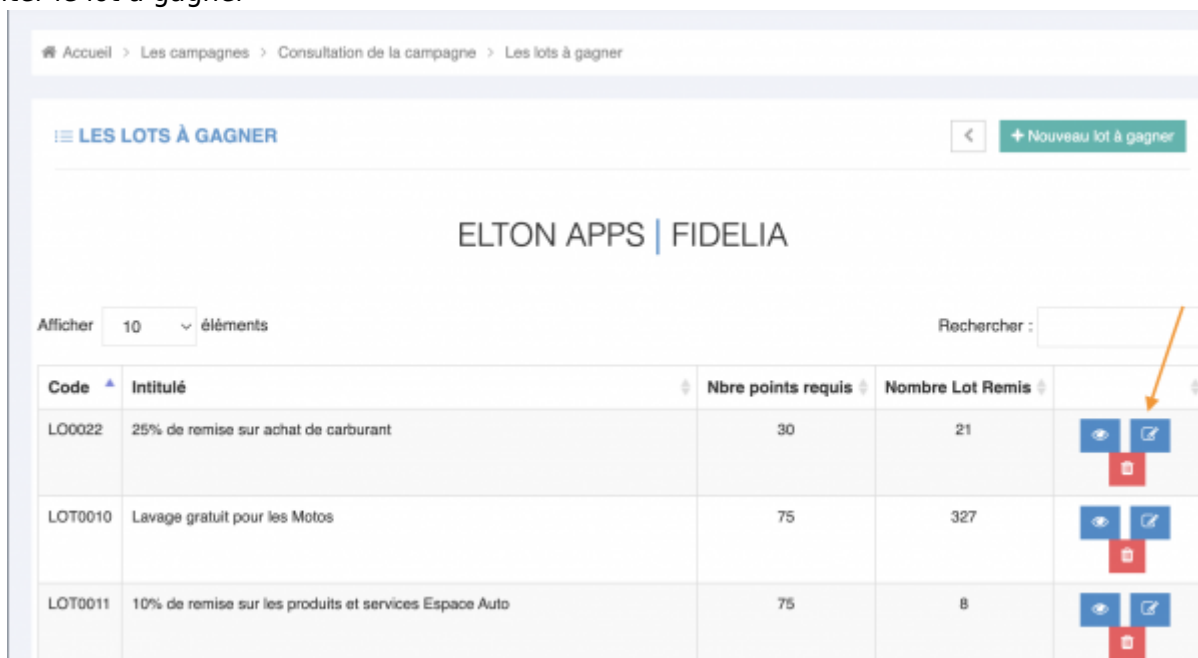
1. Cliquer sur le module **Campagne** puis sur le bouton **Consulter** d'une campagne: les informations de la campagne s'affiche

Application	code	Intitulé	Date Début	Date Fin	Par défaut ?	
CYNOD	SE	FIDELIA	2018/03/01	2028/02/01	OUI	  

2. Cliquer sur le bouton **Lot à gagner**



### 3. Editer le lot à gagner



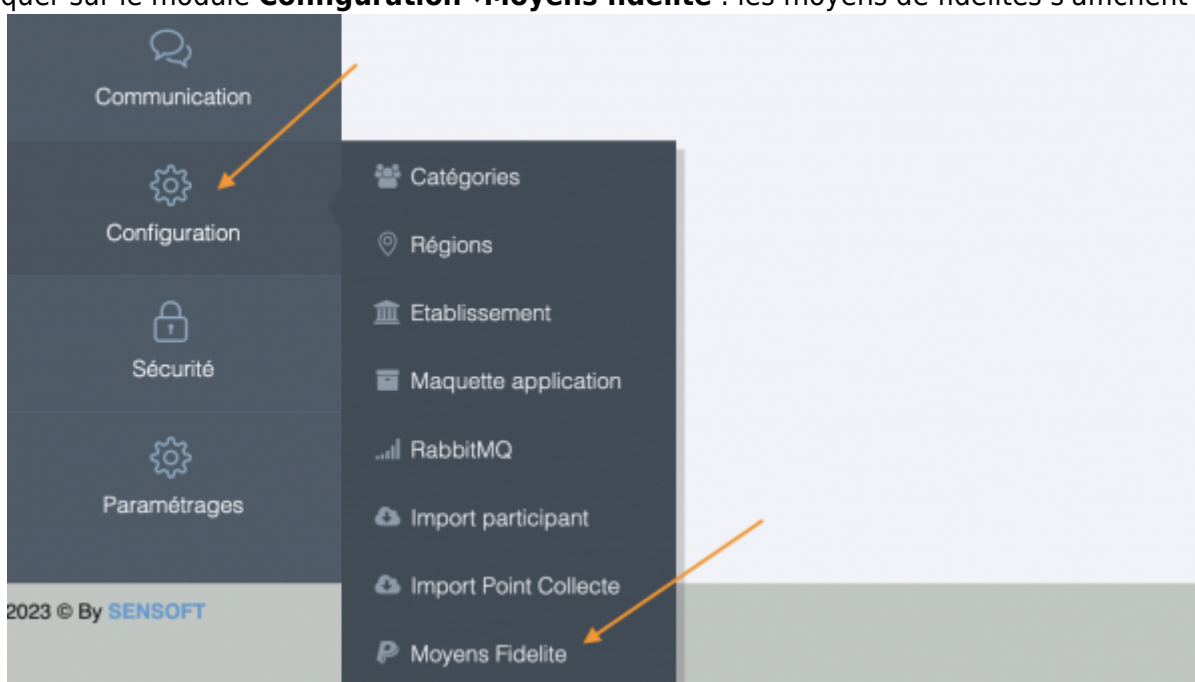
### 4. Renseigner le champ **Intervalle génération coupon** puis cliquer sur le bouton **Enregistrer**

Editer lot à gagner ✕

<b>Code *</b>	<input type="text" value="LO0022"/>	<b>Intitulé *</b>	<input type="text" value="25% de remise sur achat de carburant"/>
<b>Nombre de points *</b>	<input type="text" value="30"/>	<b>Nombre lots *</b>	<input type="text" value="15"/>
<b>Type de lot *</b>	<input type="text" value="Remise en %"/>	<b>Valeur *</b>	<input type="text" value="25"/>
<b>Validité</b>	<input type="text" value="6"/> Mois	<b>Utilisable dans les BU</b>	<input type="text" value="x Pompe"/>
<b>Description</b>	<input type="text"/>		
<b>Infos comp.</b>	<input type="text" value="Informations complémentaires à afficher au niveau du coupon."/>		
<b>Intervalle génération coupon</b>	<input type="text"/> Heure		

## Définir les moyens de collecter les points de fidélité

1. Cliquer sur le module **Configuration→Moyens fidélité** : les moyens de fidélités s'affichent



2. Cliquer sur le bouton **Editer** du moyen de fidélité correspondant

